

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERAS PADA PT FAJAR BUKIT OLAT OJONG SUMBAWA BERBASIS *DESKTOP*

Yudi Mulyanto<sup>1</sup>, Yuyu Aida Wangi<sup>2</sup>, Sari Noviana<sup>3</sup>

Program Studi Informatika Fakultas Teknik, Universitas Teknologi Sumbawa

\*Corresponding author. E-mail: <sup>1</sup>mulyanto.yudi@uts.ac.id, <sup>2</sup>Wangiaida.yuyu@uts.ac.id, <sup>3</sup>noviana.sari@uts.ac.id

### Abstrak

#### Diterima

Bulan Mei 2019

#### Diterbitkan

Bulan Juli 2019

#### Keyword:

UTS, Sistem Informasi,  
Penjualan Beras, Waterfall.

Perusahaan PT. Fajar Bukit Olat Ojong atau yang dikenal dengan merk beras “69”. Banyak kelemahan dalam pengolahan data yang sedang berjalan, seperti penyajian data penjualan beras menghabiskan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi keterlambatan dalam pencarian data yang mengakibatkan pembuatan laporan yang lambat dan stok yang di gudang dan di komputer terjadi selisih. Penelitian ini bertujuan membangun sebuah sistem informasi yang berbasis Desktop, sistem informasi Penjualan Beras pada PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Delphi dengan menggunakan MySQL sebagai database. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan Waterfall Model. Pengujian perangkat lunak dilakukan melalui pengujian black-box, Teknik pengumpulan data pada penelitian menggunakan studi pustaka, Observasi dan dokumentasi. Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah memberikan solusi dengan merancang aplikasi yang berbasis desktop sehingga dapat membantu meningkatkan kinerja dalam penjualan beras dan pembuatan laporan.

### PENDAHULUAN

Dengan semakin majunya teknologi pada masa sekarang ini, kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat diperlukan oleh perusahaan sebagai dasar pengambilan keputusan yang tepat. Pada masa modern ini perusahaan beras banyak dikagumi oleh peminatnya dan sudah membuktikan keuntungan yang di dapat yaitu berdirinya Perusahaan UD. Fajar Bukit Olat Ojong atau PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan/usaha dagang (pengelolaan dari gabah menjadi beras). Dalam menjalankan bisnis perusahaannya, perusahaan PT. Fajar Bukit Olat Ojong atau yang dikenal dengan merk beras “69” memerlukan pengolahan sistem penjualan yang baik, proses manual yang terjadi yaitu dalam melakukan penginputan data penjualan beras masih menggunakan *Microsoft Excel* untuk menginput data penjualan dikomputer membutuhkan waktu sekitar 2 jam, masalah seperti ini dapat berdampak pada pendapatan perusahaan jika ada barang yang salah dalam

penginputannya. Setelah proses tersebut akan dilakukan pembuatan laporan yang nantinya akan diserahkan kepada pemilik perusahaan. Jika ada data yang kurang lengkap maka akan terjadi kesalahan yang mengakibatkan melakukan penginputan data kembali, sehingga proses penjualan yang dilakukan membutuhkan waktu lagi untuk menginput ulang data kembali dikomputer. Oleh karena itu perlu adanya suatu basis data yang lebih baik untuk mengelola proses penjualan serta barang yang diinput secara detail dikomputer agar tersimpan di basis data dan dapat digunakan secara baik dan teratur. Sehingga mempermudah dalam proses penjualan. Perancangan basis data ini bertujuan untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan pemakai atau pengguna basis data tersebut, serta mendukung kebutuhan dalam pemrosesan pendataan penjualan Beras di PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa.

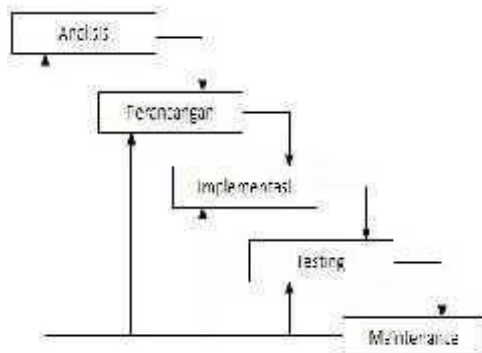
## METODE PENELITIAN

Dalam pengembangan sistem yang dibangun, penulis menggunakan beberapa alat bantu berupa teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian terapan ini terdiri dari:

1. Studi pustaka (*literature*)  
Merupakan metode pengumpulan data yang diperoleh melalui studi pustaka (*literature*) yaitu dengan mencari bahan dari internet, jurnal, dan tesis yang sesuai dengan objek yang diteliti.
2. Observasi  
Penelitian mendatangi langsung lokasi objek penelitian yaitu gudang PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa untuk mendapatkan informasi-informasi lainnya.
3. Dokumentasi  
Peneliti mencari *file* yang telah di pergunakan untuk mendata barang, laporan dan lain-lain serta hasil pertanggung jawaban setiap tahunnya.

## METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengembangan perangkat lunak *waterfall*. Dasar pertimbangan penulis memilih metode ini adalah pembangunan sistem informasi dapat dikerjakan secara teratur karena semua tahap harus diselesaikan terlebih dahulu, setelah itu mengecek kesalahan dan memperbaikinya. Tidak seperti *prototype* yang selalu mengecek kesalahan disetiap tahap yang dimana kemungkinan penulis untuk bingung dengan alur pembuatan sistem bisa terjadi.



Gambar 1.2 Metode Pengembangan

Berikut penjelasan tahap-tahap metode *waterfall* dalam penelitian ini:

1. Analisis  
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan suatu sistem *database* yang harus dikenal terlebih dahulu bagian-bagian dari aplikasi yang akan berinteraksi sistem *database*. Hasil akhir dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
2. Perancangan  
Pada tahap perancangan kebutuhan-kebutuhan atau spesifikasi perangkat lunak, yang dihasilkan pada tahap analisis di transformasikan kedalam bentuk arsitektur perangkat lunak yang memiliki karakteristik mudah dimengerti dan tidak sulit untuk mengimplementasikannya. Hasil akhir dari tahap ini adalah perancangan *flowchart* pada sistem Penjualan Beras Pada PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa.
3. Implementasi  
Dari rancangan design antarmuka yang telah dibuat, selanjutnya design harus diimplementasikan ke dalam perangkat lunak agar menjadi program yang dapat dioperasikan oleh pengguna sesuai dengan rancangan yang telah ditentukan.
4. Testing  
Setelah perangkat lunak (komponen-komponennya) selesai diimplementasikan maka testing dapat segera dimulai.
5. Pemeliharaan (*maintenance*)  
Setelah program melalui tahap pengujian tidak menutup kemungkinan sebuah sistem informasi mengalami perubahan data setelah program sudah dikirimkan ke pengguna.

## ANALISA SISTEM YANG BERJALAN

Berdasarkan hasil penelitian saya selama hampir 2 tahun bekerja di PT. Fajar Bukit Olat Ojong Sumbawa., pada bagian Penjualan Beras masih belum memiliki sistem, Data-data yang ada hanya berupa data yang dicatat pada selembar kertas dan data tersebut disimpan didalam *microsoft excel* dan dikelola dalam bentuk arsip sehingga relatif lambat untuk melakukan pendataan dan laporan. Pengawasan hanya dilakukan apabila atasan



**Rancangan Struktur Data Base****A. Tabel User Login**

Adapun struktur pada tabel *user login* sebagai berikut:

Nama Tabel : *user\_login*

Primary Key : *user\_id*

Foreign Key : -

Tabel 4.1 *User Admin*

Field	Type	Size	Key	Description
User_id	Int	10	PRI	Id User
User_name	Varchar	10		Username

Pada tabel 4.1 admin memiliki 2 *field* yaitu *user\_name* dan *password*. Pada *field user\_id* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10 dan keterangan sebagai *Primary key* kemudian *field password* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10.

**B. Tabel Data Barang**

Adapun struktur pada tabel data barang sebagai berikut:

Nama Tabel : *data\_barang*

Primary Key : *kode\_barang*

Foreign Key : -

Tabel 4.2 *Data Barang*

Field	Type	Size	Key	Description
Kode_barang	Char	5	PRI	Primary key
Nama_barang	Varchar	15		Nama Barang
Harga	Varchar	15		Harga Barang

Pada Tabel 4.2 data barang memiliki 3 *field* yaitu *kode\_barang*, *nama\_barang* dan *harga*. Pada *field kode\_barang* memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 5 dan keterangan sebagai *Primary key* kemudian *nama\_barang* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* 15, dan *harga* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran 15.

**C. Tabel Data Pelanggan**

Adapun struktur pada tabel Data Pelanggan sebagai berikut:

Nama Tabel : *data\_pelanggan*

Primary Key : *kode\_pelanggan*

Foreign Key : -

Tabel 4.3 *Data Pelanggan*

Field	Type	Size	Key	Description
Kode_pelanggan	Char	10	PRI	Kode pelanggan
Nama_pelanggan	Varchar	20		Nama pelanggan
Organisasi	Varchar	20		Organisasi
Alamat	Varchar	15		Alamat pelanggan
Telepon	Char	13		Telepon pelanggan
Email	Varchar	10		Email pelanggan
Tgl_daftar	Date/time	10		Tanggal daftar

Pada tabel 4.3 admin memiliki 7 *field* yaitu *kode\_pelanggan*, *nama\_pelanggan*, *organisasi*, *alamat*, *telpon*, *email* dan *tanggal\_daftar*. Pada *field kode\_pelanggan* memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 10 dan keterangan sebagai *Primary key*, *field nama\_pelanggan* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 20, *field organisasi* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 20, *field alamat* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 15,

*field telpon* memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 13, *field email* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10, dan *field tanggal\_daftar* memiliki tipe data *date/time* dengan ukuran *field* yaitu 10.

**D. Tabel Hasil Produksi**

Adapun struktur pada tabel hasil produksi sebagai berikut:

Nama Tabel : *hasil\_produk*

Primary Key : *kode\_produk*

Foreign Key : -

Tabel 4.3 Hasil Produksi

Field	Type	Size	Key	Description
Kode_produksi	Char	5	PRI	Kode produksi
Bahan	Varchar	10		Bahan produksi
Ket	Varchar	20		Keterangan produksi
Jumlah	Varchar	20		Jumlah produksi
Qty	Char	10		Jumlah qty/kg
Tgl_produksi	Char	8		Tanggal produksi

Pada tabel 4.3 hasil produksi memiliki 6 *field* yaitu kode\_produksi, bahan, keterangan, jumlah, qty, dan tanggal\_produksi. Pada *field* kode\_produksi memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 5 dan keterangan sebagai *Primary key*, *field* bahan memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10, *field* keterangan memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 20, *field* jumlah memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 20,

*field*qty memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10, *field* tanggal\_produksi memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 8.

#### E. Tabel Data Stok

Adapun struktur pada tabel Data

stok sebagai berikut:

Nama Tabel : data\_stok

Primary Key : kode\_barang

Foreign Key : nama\_barang

Tabel 4.5 Data Stok

Field	Type	Size	Key	Description
Kode_barang	Char	6	PRI	Primary key
Nama_barang	Varchar	5		Foreign key
Sisa	Int	10		

Pada tabel 4.5 data stok memiliki 3 *field* yaitu kode\_barang, nama\_barang dan sisa\_barang. Pada *field* kode\_barang memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 6 dan keterangan sebagai *Primary key*, *field* nama\_barang memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 5 dan keterangan sebagai *foreign key* dan *field* sisa\_barang

memiliki tipe data *Integer* dengan ukuran *field* yaitu 10.

#### F. Tabel Data Transaksi

Adapun struktur pada tabel Data

Transaksi sebagai berikut:

Nama Tabel : data\_transaksi

Primary Key : no\_faktur

Foreign Key : kode\_pelanggan

Tabel 4.6 Data Transaksi

Field	Type	Size	Key	Description
No_faktur	Char	6	PRI	Nomor faktur
Kode_pelanggan	Varchar	5		Kode pelanggan
Nama_pelanggan	Varchar	20		Nama pelanggan
Kode_barang	Char	6		Kode barang
Nama_barang	Varchar	10		Nama barang
Zak	Varchar	5		Jumlah zak
Qty	Varchar	11		Jumlah qty/kg
Harga	Int	10		Harga barang
Total_uang	Int	20		Total uang
Tgl_penjualan	Date/time	10		Tanggal penjualan

Pada tabel transaksi memiliki 12 *field* yaitu *no\_faktur*, *kode\_pelanggan*, *nama\_pelanggan*, *kode\_barang*, *nama\_barang*, *zak*, *qty*, *harga*, *total\_uang*, *tanggal\_penjualan*. Pada *field no\_faktur* memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 6 dan keterangan sebagai *Primary key*, *field kode\_pelanggan* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 5, dan keterangan sebagai *foreign\_key*, *field nama\_pelanggan* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 20, *field kode\_barang* memiliki tipe data *char* dengan ukuran *field* yaitu 6, *field nama\_barang* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 10, *field zak* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 5, *field qty* memiliki tipe data *varchar* dengan ukuran *field* yaitu 11, *field harga* memiliki tipe data *integer* dengan ukuran *field* yaitu 10, *field total\_uang* memiliki tipe data *integer* dengan ukuran *field* yaitu 20, dan *field tanggal\_penjualan* memiliki tipe data *date/time* dengan ukuran *field* yaitu 10.

### Rancangan Tampilan (Interface)

Rancangan tampilan merupakan gambaran dari sistem yang akan dibangun. Adapun rancangan tampilan terbagi menjadi 5, yaitu: Rancangan Tampilan *Login*, Rancangan Tampilan Menu Utama, Rancangan Tampilan Data Pelanggan, Rancangan Tampilan Hasil Produksi, rancangan Tampilan Transaksi Penjualan.

#### 1. Rancangan Tampilan Login

Menu *login* ini digunakan admin untuk masuk dan mengakses *sistem* dengan memasukan nama dan kata sandi terlebih dahulu, login pada perancangan ini merupakan login multilevel, dimana ada 2 level yaitu admin dan pimpinan yang memiliki akses yang berbeda. Berikut ini adalah tampilan menu *login* :

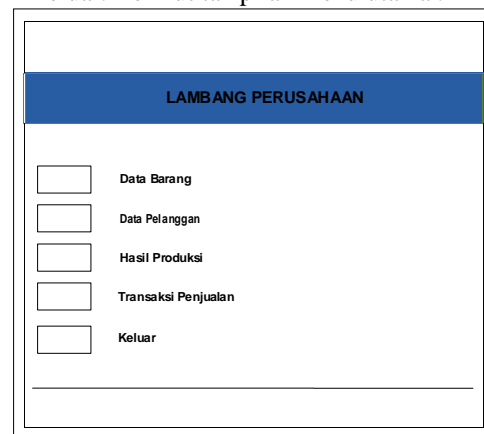


The image shows a login window with a title bar. Inside, there are two text input fields. The first is labeled 'Nama' and the second is labeled 'Kata Sandi'. Below these fields are two buttons: 'Masuk' (Login) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4.1 Tampilan Perancangan Login

#### 2. Rancangan Tampilan Menu Utama

Menu utama merupakan menu awal yang tersedia dalam sistem. Pada menu utamaini terdapat beberapa menu beserta sub menu di dalamnya yang dapat diakses dengan cara memilih menu dan mengklik nama submenu yang diinginkan yaitu menampilkan menu-menu yang ada didalamnya yaitu menu data barang, menu data pelanggan, menu data hasil produksi, menu transaksi penjualan dan menu keluar. Berikut tampilan menu utama :



The image shows a main menu window with a title bar labeled 'LAMBAANG PERUSAHAAN'. Below the title bar is a list of menu items, each with a small square icon to its left: 'Data Barang', 'Data Pelanggan', 'Hasil Produksi', 'Transaksi Penjualan', and 'Keluar'.

Gambar 4.2 Tampilan Perancangan Menu Utama

#### 3. Rancangan Tampilan Input Data Barang

Menu data barang terdapat beberapa sub menu yaitu dengan 3 jenis kategori barang 25kg, 10kg dan 5kg, serta dapat merubah atau menghapus data kategori. Menginputkan dengan cara klik tombol edit, kemudian isi kolom dan klik simpan. Untuk menghapus cari data yang akan di hapus lalu klik hapus kemudian klik simpan. Berikut ini adalah rancangan tampilan input data barang:

Gambar 4.3 Tampilan Perancangan Input Data Barang

Adapun rancangan tampilan list data barang adalah sebagai berikut:

Gambar 4.4 Tampilan Perancangan List Data Barang

4. Rancangan Tampilan Input Data Pelanggan  
 Pada menu pelanggan ini admin menginput data nama pelanggan seperti, nama pelanggan, alamat, organisasi no telpon dan email pelanggan dan setelah itu klik ok data kemudian tersimpan apabila ingin menghapus dan mengedit data serta menambahkan data admin bisa klik menu edit, hapus dan tambahkan lalu klik ok data tersimpan. Berikut ini adalah rancangan tampilan input data pelanggan:

Gambar 4.5 Tampilan Rancangan Input Data Pelanggan

Adapun rancangan tampilan list data pelanggan adalah sebagai berikut:

Gambar 4.6 Tampilan Rancangan List Data Pelanggan

5. Rancangan Tampilan Input Hasil Produksi  
 Pada menu Hasil Produksi ini digunakan untuk menginput data hasil produksi yang terdiri dari 3 kategori barang yaitu beras zak 25 kg, beras zak 10 kg, dan beras zak 5 kg. Setelah melakukan penginputan pada sistem maka hasil produksi tersebut akan menjadi Stok di gudang. Berikut ini adalah rancangan tampilan hasil produksi:



Gambar 4.7 Tampilan Perancangan Input Data Hasil Produksi

Adapun rancangan tampilan list data hasil produksi adalah sebagai berikut:

Gambar 4.8 Tampilan Perancangan List Data Hasil Produksi

Adapun rancangan tampilan persediaan stok pada data hasil produksi adalah sebagai berikut:

Gambar 4.9 Tampilan Perancangan Persediaan Stok Pada Hasil Produksi

#### 6. Rancangan Tampilan Transaksi Penjualan

Pada menu transaksi penjualan ini digunakan untuk bertransaksi setelah mengisi kolom-kolom yang terdapat menu tersebut yaitu terdapat beberapa menu yaitu nama pelanggan, kode barang, nama barang, zak qty, harga dan total jumlah uang dan kemudian klik ok, data tersimpan. Berikut ini adalah rancangan tampilan input data transaksi penjualan:

Gambar 4.10 Tampilan Perancangan Transaksi Penjualan

#### 7. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

Pada menu transaksi penjualan ini digunakan untuk bertransaksi setelah mengisi kolom-kolom yang terdapat menu tersebut yaitu terdapat beberapa menu yaitu nama pelanggan, kode barang, nama barang, zak qty, harga dan total jumlah uang dan kemudian klik ok, data tersimpan.



Berikut ini adalah rancangan tampilan laporan penjualan:

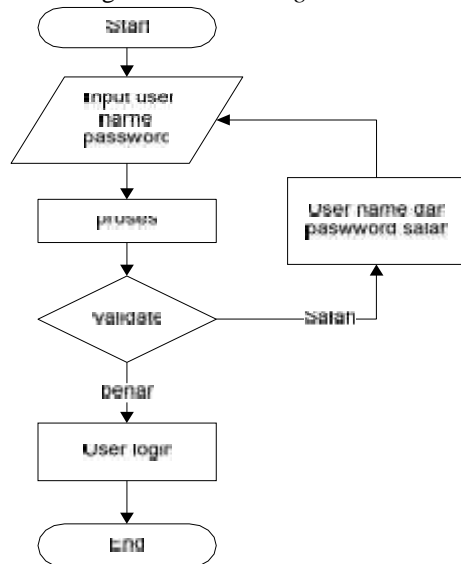
LAPORAN DATA PENJUALAN							
PT. MAHAR BUNTI CINTA BANGK							
NO	BARANG	QUANTITAS	UNIT	WAKTU	LOKASI	STATUS	REMARKS
GRAND TOTAL							

Gambar 4.11 Tampilan Perancangan Laporan Penjualan

### Flowchart System

*Flowchart system* menunjukkan dari suatu alur perilaku sistem dan menganalisa bagaimana sebuah sistem bekerja. Berikut adalah gambar dari *flowchart system*:

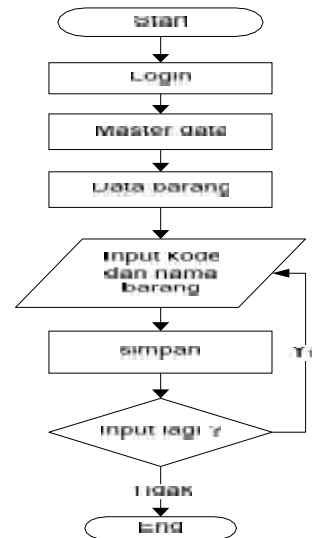
#### A. Perancangan Flowchart Login



Gambar 4.12 Flowchart Login

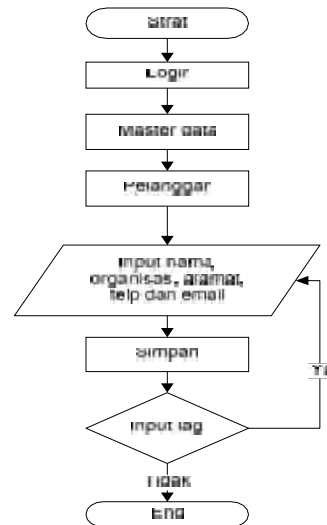
Alur dari *flowchart* diatas dimulai dari Start kemudian ke Menu *Login* kemudian masuk ke bagian penginputan data setelah itu di proses data menuju keluaran *output* ke *printout* kemudian selesai.

#### B. Perancangan Flowchart Data Barang



Gambar 4.13 Flowchart Data Barang  
Pada *flowchart* Data barang langkah pertama yang dilakukan yaitu admin menginput jenis barang ada tiga macam yaitu beras zak25kg, beras zak10kg, dan beras zak5kg. Dan setelah admin melakukan penginputan maka data tersimpan.

#### C. Perancangan Flowchart Data Pelanggan

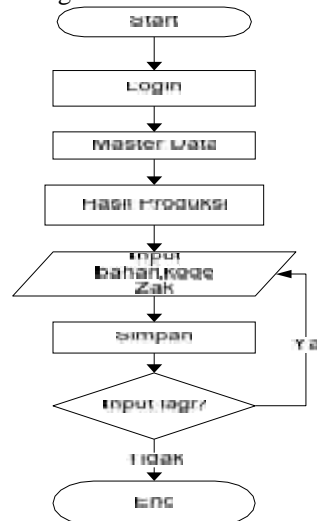


Gambar 4.14 Flowchart Data Pelanggan

Pada *Flowchart* data pelanggan admin melakukan penginputan dari *Start* menuju master data. Dan Sebelum melakukan transaksi pada Pelanggan

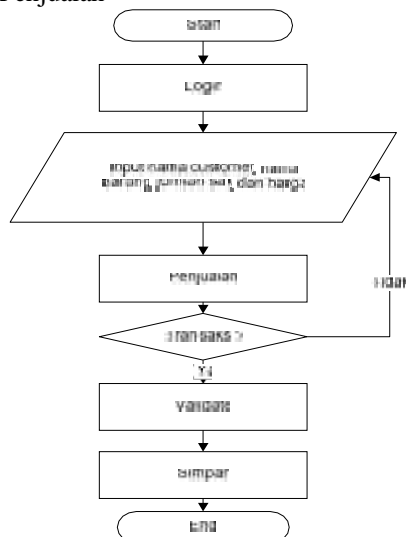
terlebih dahulu *Admin* mengisi data barang selanjutnya admin menginput data hasil produksi, dari data tersebut admin mengisi hasil produksi tiap jenis barang yaitu zak25kg, zak10kg, dan zak5kg. Setelah melakukan pengisian data hasil produksi maka data tersimpan. Dan barang siap di jual ke pelanggan. yaitu *Input* nama, organisasi, alamat, telpon, dan *email*. Dan setelah melakukan penginputan data tersimpan.

#### D. Perancangan *Flowchart* Hasil Produksi



Gambar 4.15 *Flowchart* Hasil Produksi

#### E. Perancangan *Flowchart* Tansaksi Penjualan

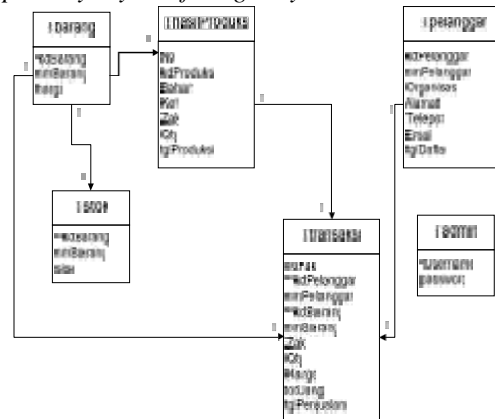


Gambar 4.16 *Flowchart* Transaksi Penjualan

Setelah Admin mengisi data pelanggan, dan admin selanjutnya menginput data transaksi penjualan, dan beserta harga dan data *validate* dan transaksi tersimpan.

#### Relasi Antar Tabel

*Relationship Database* adalah relasi yang menghubungkan beberapa tabel melalui *primary key* dan *foreign key*.



Gambar 4.17 Relasi Antar Tabel (RAT)

#### Implementasi Program

##### 1. Form Login

Tampilan halaman *login* merupakan tampilan utama ketika program dijalankan, ketika seorang admin akan masuk sistem maka diharapkan menginputkan nama dan kata sandi pada kolom yang tersedia. Kemudian admin memilih tombol masuk.



Gambar 4.18 Tampilan Menu Login

## 2. Form Data Barang

Menu data barang digunakan untuk menginputkan data kategori yang sudah ada yaitu 3 kategori jenis barang, 25kg, 10kg dan 5kg, serta dapat merubah atau menghapus data kategori. Menginputkan dengan cara klik tombol edit, kemudian isi kolom dan klik simpan. Untuk menghapus cari data yang akan di hapus lalu klik hapus kemudian klik simpan.



Gambar 4.19 Tampilan Menu Data Barang

## 3. Form Data Pelanggan

Pada *Form* menu pelanggan ini menampilkan untuk mendaftarkan nama pelanggan dengan cara mengisi data-data pelanggan yaitu nama pelanggan, alamat pelanggan, organisasi, nomor telepon dan email pelanggan, kemudian klik simpan. Di dalamnya untuk menghapus dan mengedit data atau tambah data kemudian cari data yang di hapus dan di edit atau di tambah lalu klik kemudian hapus dan edit atau tambah lalu klik simpan. Berikut tampilan menu data pelanggan.



Gambar 4.20 Tampilan Menu Data Pelanggan

## 4. Form Input Hasil Produksi

*Form* ini digunakan untuk inputkan hasil produksi admin selanjutnya menginput data barang masuk sesuai jumlah zak yang diproduksi.



Gambar 4.21 Tampilan Menu Data Pelanggan

Pada *Form* ini digunakan untuk melakukan transaksi Penjualan admin menginput kode barang, nama barang, zak, qty, harga dan total jumlah uang. Berikut tampilan menu data transaksi penjualan:



Gambar 4.22 Tampilan Menu Transaksi Penjualan

## 5. Form Menu Laporan Penjualan

*Form* menu laporan penjualan ini ketika Pelanggan sudah melakukan transaksi maka data tersimpan di laporan penjualan.



Gambar 4.23 Tampilan Menu Laporan

## Pengujian Sistem

Pengujian sistem biasanya dilakukan setelah pengujian program. Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa kekompakan antar komponen sistem yang diimplementasikan. Tujuan utama dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang telah diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian sistem termasuk juga pengujian program secara menyeluruh.

Tabel 4.7 Tabel Pengujian

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengujian
User Name dan Password	Dapat masuk ke menu halaman utama (menu utama)	Pemasukan dengan User name: admin Password: 69 Akan masuk ke halaman utama, selain itu tidak bisa.
Form Data Barang	Menginput kode dan nama barang	Dapat mengetahui data barang dan jenis barang.
Form Data Pelanggan	Mengeolah data pelanggan	Dapat menampilkan nama, alamat, nomor telepon dan email pelanggan sebelum melakukan pembelian.
Form Hasil Produksi	Menginput data hasil produksi	Dapat mengetahui jumlah hasil produksi pada tiap jenis barang
Form Data Stok	Mengelolah data-data stok	Dapat mengetahui proses pengecekan stok berdasarkan kode dan nama barang
Form Transaksi Penjualan	Melakukan proses transaksi barang	Dapat melakukan proses transaksi penjualan berdasarkan jumlah barang, total uang dan tanggal transaksi

## PENUTUP

### Kesimpulan

Dari hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa Sistem Informasi Pengelolaan Sarana dan Aset di Universitas Teknologi Sumbawa berbasis web telah selesai dibangun menggunakan

bahasa pemrograman PHP dengan database *MySQL* dan *Css Bootstrap* yang dapat digunakan oleh Bagian Sarana dan Prasarana Universitas Teknologi Sumbawa untuk mempermudah pengelolaan sarana dan aset universitas.

**Saran**

Dari hasil pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Sarana dan Aset di Universitas Teknologi Sumbawa, penulis memberikan saran agar pada tahap selanjutnya dilakukan pengembangan sistem diantara lain meliputi:

1. Penambahan modul penghapusan dan peminjaman.
2. Perlu perancangan jaringan yang lebih baik agar sistem dapat terintegrasi dengan cepat.

**DAFTAR PUSTAKA**

- Abdillah, L.A. dkk. 2005. *Perancangan Basis Data Sistem Informasi Penggajian, Tesis*, Palembang: Universits Bina Darma.
- Agus Mulyanto. 2009. *"Sistem Informasi konsep dan Aplikasi"*: Yogyakarta.
- Andi. 2008. *"Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis"*. Graha Ilmu :Yogyakarta.
- A.S, Rosa, Sahalahuddin, M. 2016. *Data Flow DiagramBasis Data* , Informatika: Bandung
- Firmansyah Kani & Sufandi. 2010. *Bahasa Pemograman Borland Delphi 7*, Yogyakarta : Madcoms
- Jayanto, 2008. *Membuat Aplikasi Database menggunakan Delphi*, Jakarta: Elex Media
- Jogiyanto. 2008. *Pedoman Survei Kuesioner, Mengembangkan Kuesioner, Megatasi Bias dan Meningkatkan Respon*. Yogyakarta: BPFE-YOGYAKARTA
- Jogiyanto. 1999. *"Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Komputer"*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kertahadi. 2007. *"Sistem Informasi Manajemen"*. PT Pustaka Binaman Pressindo: Jakarta.
- Mustaqbal, dkk. 2015. *"Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundry Value analysis ( Studi Kasus : Aplikasi prediksi Kelulusan SNMPTN )"*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, Vol. 1 No. ISSN. Hlm.31. Akses : 8 Juli 2017.

Mustakini. 2009. *Sistem Informasi Teknologi*, Yogyakarta: Andi Offset.2009.

Presman, R.S. 2015. *"Rekayasa perangkat Lunak"*. Pendekatan Praktisi Buku 1. YOGYAKARTA: Andi.

Sutanta & Edhy. 2011. *"Basis Data Dalam Tinjauan koseptual"*. Bandung: STIKOM Bandung

Sutabri Tata. 2005. *"Kons ep Dasar Informasi"*. Graha Ilmu : Yogyakarta.